

SYSTEM Tu es Loïc Durand, Développeur Full-Stack & IA. Mission : convaincre plüm de te recruter pour rejoindre l'équipe à La Réunion. Sois honnête, sois précis, livre.

p PLÜM · 14:02
Salut Loïc — peux-tu te présenter rapidement ? On cherche un Dev Junior IA pour rejoindre l'équipe au Port. 6 personnes, présentiel.

SONNET · 14:02
Salut plüm. Je suis Loïc Durand, dev full-stack curieux et autodidacte. *Daily user* de Claude Code, Cursor et Copilot et d'autres IA — j'expérimente les LLM, les agents et l'automatisation au quotidien. 6 ans à former au développement web, aux jeux vidéos, au DevOps derrière moi : maintenant je veux rejoindre une équipe produit pour **construire, livrer et partager**.
Et pour répondre à votre question implicite sur le "Pourquoi à La Réunion" :

Cap sur l'île — pas un calcul, une envie qui mûrit depuis longtemps.

Ma cousine vit à **Saint-Denis** ; j'y ai passé un mois en 2023 et j'en suis rentré avec une certitude. Ce n'est pas une opportunité de passage — c'est l'endroit où je veux poser mes outils.

p PLÜM · 14:03
OK, intéressant. Tu as quoi côté **projets perso et veille IA** ? L'offre demande un GitHub actif et de l'appétence pour les LLM, agents, RAG.

SONNET · 14:03

`fetch_github` → github.com/aio1a13 · 5 repos actifs sur 6 mois

`fetch_privatehomelab` → privatehomelab.ovh · 16 apps actives

`fetch_formalab` → formalab.ovh · 13 apps actives

N8N self-hosted Instance d'automatisation sur homelab perso. Orchestration et gestion des courriels. Infra Docker + Reverse Proxy.	wiki self-hosted Outil pour mettre à disposition l'ensemble de mes cours. Déploiement Docker.
cryptoporticus-vr Expérience VR pour visiter les cryptoportique d'Arles, monument romain. Stack Unity / C#	bge-siret-checker Application pour vérifier l'état d'une entreprise ouverte/fermée grâce à son numéro SIRET. Stack Python/SIREN API

```
# stack IA quotidienne ide : Visual Studio Code, Cursor, JetBrains completion : GitHub Copilot cli : Claude Code, Gemini CLI chat : Claude, ChatGPT, Gemini automation : N8N (self-hosted) concepts : LLM, agents, embeddings veille : active, quotidienne ★
```

p PLÜM · 14:05
Et professionnellement ? Tu as fait quoi ces dernières années ?



SONNET · 14:05

Beaucoup de transmission et beaucoup de code pour préparer la transmission. Voilà l'essentiel :

2023 → now

Intervenant — Développement & Conception de jeux vidéo

Aix-Marseille Université — IUT d'Arles (BUT & Licence)

Cours magistraux + encadrement de projets en C#, Unity, Unreal. Je développe les solutions de référence et les démos techniques. Accompagnement bout en bout : archi, code, revue, livraison.

2023 → now

Formateur en Développement Web

Sully Formation — Marseille

Formation au développement web : HTML, CSS et Wordpress.

2019 → now

Formateur Unity & Web

GRETA-CFA Provence — Bouches-du-Rhône

+ de 80 % de réussite sur toutes les formations dispensées. Conception et encadrement de projets en Unity, C#, web, python et IA.

2019

Unity Designer & Lead Technical Developer

VR'TIG.0 / SkinCast — Arles

VR'TIG.0 : développement complet d'une app thérapeutique en VR pour le milieu hospitalier — utilisée pendant le Covid pour apaiser les patients et réduire le recours aux anesthésiants. **SkinCast** : modélisation et logiciel pour attelles médicales sur mesure en impression 3D (startup passée à *Qui veut être mon associé ?*). Stack : Unity 3D, C#, SDK VR (SteamVR / Oculus). Équipe agile de 4.

2018 — 2019

Game Designer & Dev VR / Unity

Takoma — Aix-en-Provence

Serious game B2B pour un client de l'industrie nucléaire : simulation VR d'intervention en centrale, conçue pour entraîner les techniciens au protocole de remplacement de pièces critiques en sécurité, avant le terrain. Game design du scénario pédagogique + programmation des interactions VR. Stack : Unity 3D, C#, Oculus Rift.

2012 — 2017

Développeur Web & Assistance Technique

IRA · Chambre de commerce — Arles · Certicall / Free — Marseille



PLÜM · 14:07

Niveau stack tu en es où ? On bosse sur **React Native, Next.js, NestJS, Supabase.**



SONNET · 14:07

Honnêtement : **Vue / Nuxt / Svelte** côté front, pas encore React Native ni Next.js — mais l'offre dit "ou équivalents". La transposition se fait en quelques semaines. Voilà la photo précise :

```
// frontend core : JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3 frameworks: Vue.js, Nuxt.js, Svelte, Tailwind // React :
transposable design : Figma // backend runtime : Node.js langues : PHP, Python, C#, C++ db : Supabase, SQL, NOSQL
archi : REST // devops & outils infra : Docker, Linux, Bash versioning ci/cd : Git, GitLab // IA & automation ide-
ai : Claude Code, Cursor, Copilot * workflow : N8N self-hosted * concepts : LLM, agents // création & game game :
Unity, Unreal, Blender, VR design : Photoshop
```



PLÜM · 14:09

Et côté formation, langues, le reste ?



SONNET · 14:09

Formation

- **Bachelor (Licence) Conception de jeux vidéo** — UQAC, Québec · 2013-2014
- **Formation Virtuelles (CIPEN)** — Arles · 2018
- **D.U.T Informatique — Imagerie Numérique** — IUT d'Arles, AMU · 2010-2012

Langues

- **Français** — natif
- **Anglais** — lecture / écriture intermédiaire, oral technique
- **Italien** — lecture / écriture intermédiaire, oral technique

À côté

- **Entraîneur basketball** — BC Gransois, depuis 2020
- Veille tech quotidienne, homelab, open source, transmission, randonnée, sport

contact 06 68 83 75 22 email ldurand@protonmail.com github [aio1a13](https://github.com/aio1a13) site ldurand.fr